rd-132328

Aditivos

Mobs

Mobs

* Corra aleatoriamente pelo mapa sem IA adequada ou animação de movimento.
* O primeiro mob a ser adicionado ao jogo.
* 100 aparecem em posições aleatórias após a geração e carregamento do mundo.
* Não salva no level.dat arquivo.
  + Uma vez que o mundo é fechado e reaberto, todos os mobs anteriores teriam desaparecido e novos apareceriam.

Curiosidades

* Esta versão contém funcionalidade não utilizada que fara com que o jogador suba lentamente ao nível do solo se aparecer sob o mundo. No entanto, não é possivel gerar sob o mundo sem modding, por isso não é utilizado.

Galeria

